



Erasmus+

Metodika mediální gramotnost

Erasmus+“3E“

Doba trvání: 60 minut

Počet účastníků: 20

Technické zabezpečení: internet, psací potřeby a papíry, míček, flipchar, účastníci mají k dispozici své mobilní telefony

Prostory: uvnitř / prostorná třída/ nebo venku

Personální zabezpečení: facilitátor, technická podpora

5 minut

- Co nás čeká?
- Kdo jsme?
- Podpora vzdělávacího programu Erasmus+ při vzniku této metodiky.
- Co vám můžeme nabídnout naše organizace?

5 minut

- Ice break – účastníci v kruhu si hází míček, musí se přemístit na místo, kde stál člověk, kterému míček hodili.

10 minut

- účastníci se postaví do řady, první obdrží od facilitátora text 5 vět. Přečte si a pošeptá svému sousedovi. Poslední v řadě řekne nahlas, co se dozvěděl od souseda. Facilitátor přečte původní text.

10 minut

- Diskuse účastníků o překrucování zpráv a o způsobu jak se bránit před fake news.
- Technická podpora zapisuje výsledky diskuse na flipchar

5 minut

- Účastníci vytvoří skupinky po 5 lidech, facilitátor určí jednoho ve skupině a dá mu za úkol vybrat si jednoho účastníka ve skupině. Poté zahájí účastníci skupinový chat na téma účast na společenské akci. Určený člověk v průběhu chatu napadá účastníka, kterého si vybral.

5 minut

- Sebereflexe – jak jste se během chatu cítili? Jak se cítil napadaný člověk? Každý účastník namaluje smajlíka - poté se připojí k lidem se stejným smajlíkem

10 minut

- Facilitátor vyhodnotí, diskuse účastníků o svých zkušenostech s kyberšikanou a kyberkonflikty a o způsobu jak se před nimi bránit.
- Technická podpora zapíše na flipchar pojmy kyberšikana, kyberkonflikty a výsledky diskuse.

10 minut

- Vyhodnocení workshopu – hodnotící hra „meta“ – facilitátor klade účastníků otázky a účastníci se staví na mety označené textem / nuda – nic nového, něco jsem se dozvěděl, už vím, jak se bránit Fake news, kyberšikaně a kyberútokům, souhlasím, nesouhlasím, nevím/:
 1. Touto formou bych se chtěl učit častěji
 2. Naučil si se něčemu novému?
 3. Budeš umět poradit kamarádovi, pokud se na tebe obrátí s žádostí o radu v oblasti kyberšikany?
 4. Vždy si ověřím, zda zveřejněná informace není fake news.

Po skončení hry facilitátor shrne výsledky hry a ukáže kontaktní údaje pořádající organizace, na kterou se mohou účastníci obracet.

